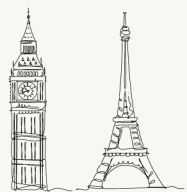
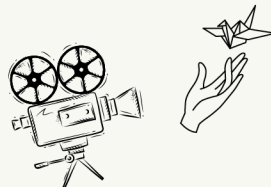


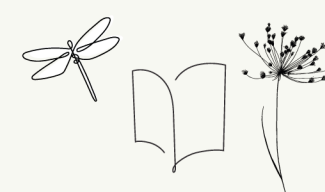
EN EL COLEGIO SENARA LAS ACTIVIDADES DE SENARA PRIME TIENEN ESTOS OBJETIVOS:



**CERTIFICACIÓN DE
IDIOMAS**



**SOFT SKILLS, CREATIVIDAD Y
DESCUBRIMIENTO DEL TALENTO**



**ESTUDIO Y DESARROLLO DE
LAS STEAM**

*El Horario de las
Actividades en Secundaria
es de Lunes a Jueves de
13:10h a 14:00h de
Septiembre a Junio.*

*En cada curso se elige una
de cada bloque de color.*

*El comienzo y continuidad
de estas actividades está
sujeto a un número mínimo
de inscripciones.*

*Si la actividad requiere
de material extra, este se
facturará por separado.*

1º DE ESO	2º DE ESO	3º DE ESO	4º DE ESO
CAMBRIDGE (2h a la semana)			
ESTUDIO DIRIGIDO (2h a la semana)			
REC: Ritmo, expresión y cuerpo			
TALLER DE FRANCÉS I		STEM 3. Robótica	STEM 4. Robótica
PROYECTOS CREATIVOS 1: Acuarela y dibujo		PROYECTOS CREATIVOS 2: Teatro	
PROYECTOS CREATIVOS 1: Costura y diseño			
HABILIDADES DIGITALES	CREANDO-MAKERS		
STEM 1. Biología y Huerto	STEM 2. Biología y Química	TALLER DE FRANCÉS II	
ESCRITURA CREATIVA Y ORATORIA		CREACIÓN DE PODCAST	DEBATE Y ORATORIA

1º DE ESO

El Horario de las Actividades en Secundaria es de Lunes a Jueves de 13:10h a 14:00h de Septiembre a Junio.

En cada curso se elige una de cada bloque de color.

El comienzo y continuidad de estas actividades está sujeto a un número mínimo de inscripciones.

Si la actividad requiere de material extra, este se facturará por separado.



CAMBRIDGE

- 4 SKILLS
- CLASES POR NIVELES



ESTUDIO DIRIGIDO



REC: Ritmo, expresión y cuerpo

TALLER DE FRANCÉS I

PROYECTOS CREATIVOS 1. Acuarela y dibujo

PROYECTOS CREATIVOS 1. Costura y diseño



HABILIDADES DIGITALES

STEM 1. Biología y Huerto

ESCRITURA CREATIVA Y ORATORIA

2 clases a la semana:
elegir una

1 clase a la semana:
elegir una

1 clase a la semana:
elegir una

2º DE ESO

El Horario de las Actividades en Secundaria es de Lunes a Jueves de 13:10h a 14:00h de Septiembre a Junio.

En cada curso se elige una de cada bloque de color.

El comienzo y continuidad de estas actividades está sujeto a un número mínimo de inscripciones.

Si la actividad requiere de material extra, este se facturará por separado.



CAMBRIDGE

- 4 SKILLS
- CLASES POR NIVELES

2 clases a la semana:
elegir una



ESTUDIO DIRIGIDO



REC: Ritmo, expresión y cuerpo

TALLER DE FRANCÉS I

PROYECTOS CREATIVOS 1. Acuarela y dibujo

PROYECTOS CREATIVOS 1. Costura y diseño

1 clase a la semana:
elegir una



CREANDO-MAKERS

STEM 2. Biología y Química

ESCRITURA CREATIVA Y ORATORIA

1 clase a la semana:
elegir una

3º DE ESO

El Horario de las Actividades en Secundaria es de Lunes a Jueves de 13:10h a 14:00h de Septiembre a Junio.

En cada curso se elige una de cada bloque de color.

El comienzo y continuidad de estas actividades está sujeto a un número mínimo de inscripciones.

Si la actividad requiere de material extra, este se facturará por separado.



CAMBRIDGE

- 4 SKILLS
- CLASES POR NIVELES

2 clases a la semana:
elegir una



ESTUDIO DIRIGIDO



STEM 3. Robótica

PROYECTOS CREATIVOS 2: Teatro

1 clase a la semana:
elegir una



TALLER DE FRANCÉS II

CREACIÓN DE PODCAST

1 clase a la semana:
elegir una

4º DE ESO

El Horario de las Actividades en Secundaria es de Lunes a Jueves de 13:10h a 14:00h de Septiembre a Junio.

En cada curso se elige una de cada bloque de color.

El comienzo y continuidad de estas actividades está sujeto a un número mínimo de inscripciones.

Si la actividad requiere de material extra, este se facturará por separado.



CAMBRIDGE

- 4 SKILLS
- CLASES POR NIVELES

2 clases a la semana:
elegir una



ESTUDIO DIRIGIDO



STEM 4. Robótica

PROYECTOS CREATIVOS 2: Teatro

1 clase a la semana:
elegir una



TALLER DE FRANCÉS II

DEBATE Y ORATORIA

1 clase a la semana:
elegir una



1º a 4º

CAMBRIDGE

Clases de preparación de los exámenes oficiales de Cambridge: PET (B1), FCE (B2), CAE (C1). Los grupos son flexibles entre 1º y 2º ESO/ 3º Y 4º ESO. Se imparten dos días a la semana.



1º

HABILIDADES DIGITALES

Está orientada al desarrollo de la competencia digital en distintos aspectos, principalmente a través del Diseño gráfico, pero también practicando con herramientas como edición de video, fotografía, hojas de cálculo o mapas.



1º y 2º

ESCRITURA CREATIVA Y ORATORIA

Desarrollo de las habilidades de comunicación verbal y escrita. Preparación de concursos de oratoria y relatos.



1º a 4º

ESTUDIO DIRIGIDO

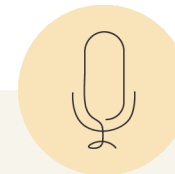
Actividad orientada al apoyo y refuerzo de las alumnas en el estudio y realización de actividades de la programación curricular. Asesoramiento en la planificación del trabajo y en los materiales de estudio.



2º

CREANDO-MAKERS

Actividad en la que el alumnado diseña y fabrica objetos reales mediante tecnologías creativas: impresión 3D, corte láser, robótica y programación. Con la filosofía "hazlo tú mismo", desarrollan creatividad, trabajo en equipo y resolución de problemas, transformando ideas en proyectos reales.



4º

DEBATE Y ORATORIA

Se trabajan competencias lingüísticas claves en la etapa universitaria y muy valoradas en el ámbito profesional, donde se aprende a dialogar. Desarrollo de las habilidades y competencias necesarias para el siglo XXI: manejar y discriminar información, resolver problemas reales, tomar decisiones, generar productos nuevos etc. Se acude a torneos y a modelos de Naciones Unidas.

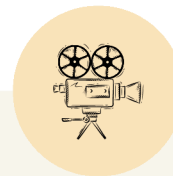


1º y 2º

REC:

Ritmo, expresión y cuerpo

Actividad física intensa pero accesible y divertida así como un entrenamiento muy funcional encaminado a la mejora global del cuerpo. Todo esto se lleva a cabo a través de 2 factores principales: el entrenamiento y seminarios sobre Lenguaje No Verbal



3º

CREACIÓN DE PODCAST

Actividad donde las alumnas desarrollan habilidades de comunicación, expresión oral y creatividad mediante la creación y edición de podcasts. A través del uso de herramientas digitales y técnicas de grabación y edición, aprenden a comunicar ideas de forma clara, creativa y profesional.



1º

STEM 1.

Biología y Huerto

Actividad para que las alumnas puedan experimentar manualmente, el trabajo en el huerto urbano, y distintas propuestas de biología como el proyecto "Thinkers".



2º

STEM 2.

Biología y Química

Actividad para que las alumnas experimenten técnicas de laboratorio en el ámbito de la biología y la química.



3º y 4º

STEAM 3 Y 4.

Robótica

Somos conscientes de que el conocimiento de la programación informática va a ser necesaria en múltiples áreas, no sólo en las tecnológicas. En esta actividad se pretende profundizar (más allá del ámbito curricular) en ella a través del juego y la investigación con robots.



1º y 2º

PROYECTOS CREATIVOS 1: Acuarela y dibujo

Acuarela y dibujo está orientada al desarrollo de la creatividad, fomento de actividades manuales, trabajo en equipo y elaboración de proyectos. Se potencian las soft skills y el descubrimiento de nuevas aficiones



1º y 2º

PROYECTOS CREATIVOS 1: Costura y diseño

Costura y diseño está orientada al desarrollo de la creatividad, fomento de actividades manuales, trabajo en equipo y elaboración de proyectos. Se potencian las soft skills y el descubrimiento de nuevas aficiones



3º y 4º

PROYECTOS CREATIVOS 2. Teatro

Una sesión semanal de teatro, impartida por profesionales. Se entrenan las habilidades de expresión verbal, corporal, improvisación y dramatización. Supone un gran beneficio en el conocimiento propio, la comunicación interpersonal y proporciona herramientas para superar la timidez, mejorar la capacidad de trabajo en equipo, la superación y saberse desenvolverse en público.



TALLER DE FRANCÉS I Y II

1º a 4º

Aprendizaje inicial del idioma. A medida que avancen los cursos se podrán desdoblar en niveles y ritmos de aprendizaje. Queremos ofrecer el estudio de un nuevo idioma para alumnas de Secundaria, con la ilusión de que puedan alcanzar un nivel mínimo de desempeño. Un proyecto en desarrollo será ofrecer a las alumnas que hayan completado el ciclo de francés en Secundaria, una breve estancia e intercambio en Francia para hacer una inmersión a la vida cotidiana, cultura e inmersión por un periodo de tiempo.